

# ทำหน่วยการเรียนรู้ที่ ๘

อิทธิพลของสื่อ

ต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง

โดย ครูบุญเกิด เพื่อกิต์ ครูชำนาญการพิเศษ โรงเรียนศรีสำโรงชนูปถัมภ์

# ตัวชี้วัด

วิเคราะห์อิทธิพลของสื่อต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง (พ ๕.๑ ม.๓/๓)

## ผังสาระการเรียนรู้



## ๑. สื่อที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง

เมื่อเทคโนโลยีเจริญก้าวหน้า สื่อต่าง ๆ มีความทันสมัยและสามารถกระจายสู่ประชาชนได้อย่างทั่วถึง ทำให้สื่อได้เข้ามามีบทบาทและมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมสุขภาพและพฤติกรรมความรุนแรงต่าง ๆ เพราะสื่อจะทำให้เกิดพฤติกรรมการเลียนแบบและ โน้มน้าวจิตใจ ผู้ที่บริโภคสื่อให้ทำพฤติกรรมตามอย่างสื่อได้



สื่อที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง มีดังนี้

## ๑.๑ อินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ต เป็นสื่อที่มีอิทธิพลและมีบทบาทต่อชีวิตของคนทั่วโลก เนื่องจากเป็นสื่อที่มีความรวดเร็วในการติดต่อสื่อสาร มีข้อมูลข่าวสารที่ทันสมัยให้ศึกษาค้นคว้า มีเกมและความบันเทิงในรูปแบบต่าง ๆ จึงมีผู้ใช้บริการจำนวนมาก โดยเฉพาะวัยรุ่นที่ใช้บริการเพื่อความบันเทิงต่าง ๆ ซึ่งการบริโภคสื่ออินเทอร์เน็ตที่ไม่เหมาะสมจะทำให้เกิดการเลียนแบบและซึมซับพฤติกรรมที่ไม่ถูกต้อง

สื่ออินเทอร์เน็ตที่มีผลต่อพฤติกรรมสุขภาพ และความรุนแรง มีดังนี้

๑) **เว็บไซต์ลามก** เป็นเว็บไซต์ที่มีคลิปหรือภาพลามก ซึ่งทำให้เกิดพฤติกรรมการเลียนแบบและนำไปสู่ความรุนแรงทางเพศ

๒) **การพูดคุยกับคนที่ไม่รู้จักผ่านโปรแกรมสนทนาผ่านเครือข่าย (Chat)** ซึ่งนำไปสู่อันตรายและความรุนแรงทางเพศ จากการถูกล่อลวงไปข่มขืนหรือการชิงทรัพย์

๓) **การโฆษณาชวนเชื่อ** ซึ่งในเว็บไซต์จะมีการโฆษณาสินค้าหลายประเภท เช่น เครื่องสำอาง อาหารเสริม อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ โดยใช้ข้อความโฆษณาที่เกินจริงทำให้ผู้บริโภคหลงเชื่อ

**๔) ข่าวหรือข้อมูลที่มีความรุนแรงและเป็นอันตราย** เช่น ข่าวนักเรียน นักศึกษาตีกัน ข้อมูลการทำระเบิดสูตรรักษาโรคซึ่งอาจนำไปสู่พฤติกรรม การเลียนแบบและการนำไปทดลองปฏิบัติซึ่งส่งผลให้เกิดอันตรายได้



## ๑.๒ เกมคอมพิวเตอร์

เกมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ความรุนแรง มีส่วนทำให้ผู้เล่นเกมนั้นใช้ความรุนแรงในชีวิตประจำวันได้ โดยผู้เล่นมักคิดว่าเป็นการฝึกทักษะความว่องไว พัฒนาชั้นเชิงในการต่อสู้ไล่ล่า การเอาชนะ การทำร้าย การฆ่าฟันกันด้วยวิธีและอาวุธต่างๆ ถึงแม้ว่าจะเป็นการเล่นในเกมนั้นซึ่งมิใช่การกระทำจริง แต่ถ้ากระทำซ้ำ ๆ บ่อย ๆ ก็ย่อมทำให้เกิดการซึมซับความรุนแรงไว้ในจิตใจมากขึ้นทุกวัน ซึ่งจะทำให้ผู้เล่นมีความก้าวร้าว พฤติกรรมเปลี่ยนแปลงไปสู่การใช้ความรุนแรงมากขึ้น บางครั้งผู้เล่นอาจจะไม่รู้ตัวเองว่าเจตคติ ค่านิยมของตนเปลี่ยนไป ซึ่งส่งผลทำให้พฤติกรรมเปลี่ยนไปด้วย

## ๑.๓ สื่อทางลบ

สื่อต่าง ๆ ในสังคมมีมากมาย สำหรับสื่อทางลบก็คือสื่อที่อาจทำให้ผู้เสพเกิดพฤติกรรมทางลบได้ สื่อทางลบที่เป็นปัญหาอยู่ในสังคมไทยมีดังนี้

๑) **สื่อลามก** เช่น หนังสือโป๊ หนังสือการ์ตูนลามก หนังสือที่มีภาพโป๊ วิธีคิดลามกซึ่งสื่อเหล่านี้หาซื้อได้ง่าย และเมื่อวัยรุ่นส่วนใหญ่ได้เสพสื่อเหล่านี้แล้ว ก็เป็นเหตุที่จะนำไปสู่การกระทำรุนแรงทางเพศได้

๒) **ภาพยนตร์ที่นำเสนอความรุนแรง**  
เช่น วีซีดี หรือดีวีดีภาพยนตร์ที่มีการใช้ความรุนแรงต่อสู้ฆ่าฟันกัน

**๓) ละครโทรทัศน์ที่นำเสนอความรุนแรง** ละครที่นำเสนอเนื้อหาการใช้ความรุนแรงต่อกันตามบทบาทที่ผู้แสดงได้รับ เช่น จากผู้หญิง ตบตี ค่ำทอ

**๔) ข่าวเกี่ยวกับการใช้ความรุนแรง** ซึ่งปรากฏในสื่อวิทยุ โทรทัศน์ อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์เคลื่อนที่ หนังสือพิมพ์

**๕) หนังสือที่มีภาพและเนื้อเรื่องเกี่ยวกับการใช้ความรุนแรงและการโฆษณาชวนเชื่อ** หนังสือและนิตยสารบางเล่มจะมีการแพร่ภาพและเนื้อหา หรือนำข่าวที่เกี่ยวกับการใช้ความรุนแรงบรรจุไว้ในหนังสือ เมื่อผู้อ่านได้อ่านก็จะซึมซับความรุนแรงจากภาพและเนื้อเรื่องและอาจนำความรุนแรงที่ซึมซับไว้นั้น ไปใช้กับผู้อื่น

## ๒. อิทธิพลของสื่อที่มีผลต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง

สื่อต่าง ๆ มีอิทธิพลต่อการสร้างหรือเปลี่ยนแปลงทัศนคติและพฤติกรรมของบุคคล โดยเกิดพฤติกรรมเลียนแบบหรือทำตามอย่างสิ่งที่เผยแพร่ผ่านสื่อ เพราะคิดว่าเป็นสิ่งที่ทันสมัย ทำแล้วได้รับความสนใจ

สื่อจึงมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง ดังนี้

### ๒.๑ การทะเลาะวิวาท

การนำเสนอข่าวการทะเลาะวิวาทของนักเรียนหรือนักศึกษาผ่านสื่อต่าง ๆ ทำให้เกิดการเลียนแบบพฤติกรรมความรุนแรง

## ๒.๒ การซื้อสินค้าตามโฆษณา

การซื้อสินค้าที่โฆษณาโดยใช้ดารานักร้องที่มีชื่อเสียง โดยไม่พิจารณาคุณภาพของสินค้า ซึ่งอาจทำให้ได้สินค้าที่ไม่ได้คุณภาพ เพราะไม่ได้เห็นสินค้าจริงก่อนซื้อ

## ๒.๓ การมีพฤติกรรมการบริโภคที่ไม่ถูกต้อง

พฤติกรรมการบริโภคที่ไม่ถูกต้อง เช่น รับประทานอาหารเสริมแทนการรับประทานอาหาร การรับประทานอาหารฟาสต์ฟู้ด เพราะเห็นโฆษณาจากสื่อเป็นประจำ และคิดว่าเป็นค่านิยมที่ถูกต้อง ทันสมัย ทำให้เป็นโรคเรื้อรัง

## ๒.๔ การใช้สารเสพติด

การใช้สารเสพติดที่ไม่ผิดกฎหมายอย่างบุหรี่ หรือสุรา โดยเลียนแบบจากดารา นักร้อง ที่มีชื่อเสียงหรือตนเองชื่นชม ในละครหรือภาพยนตร์ เพราะคิดว่าเป็นสิ่งที่ทันสมัย

## ๒.๕ การแต่งกายตามแฟชั่น

การแต่งกายของดารา นักร้อง หรือภาพแฟชั่นเสื้อผ้าที่ปรากฏบนนิตยสาร หรือหนังสือบันเทิง ซึ่งบางครั้งเป็นการแต่งกายที่ล่อแหลม เช่น ใส่กระโปรงหรือกางเกงขาสั้น เสื้อกล้าม สายเดี่ยว ซึ่งส่งผลให้เกิดอันตรายทางเพศ

# ผังสรุปสาระสำคัญ

อิทธิพลของ  
สื่อต่อ  
พฤติกรรม  
สุขภาพและ  
ความ  
รุนแรง

## ๑. สื่อที่มีอิทธิพลต่อ พฤติกรรมสุขภาพ และความรุนแรง

สื่อในปัจจุบันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรม โดยเฉพาะ อินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นสื่อที่แพร่หลายและมีความ รวดเร็ว การ โฆษณาชวนเชื่อ ข่าวหรือข้อมูลที่มี ความรุนแรง เกมออนไลน์ เกมคอมพิวเตอร์ โดยเฉพาะเกมที่ต่อสู้ใช้กำลังรุนแรง และสื่อทาง วิทยุประเภทต่าง ๆ ทั้งสื่อลามกหรือสื่อที่มีภาพ และเนื้อหาเกี่ยวกับความรุนแรง ซึ่งล้วนส่งผลต่อ พฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรงของบุคคล

## ๒. อิทธิพลของสื่อที่มี ผลต่อพฤติกรรม สุขภาพและความ รุนแรง

สื่อต่าง ๆ ส่งผลต่อการกระทำของมนุษย์ ให้เกิด พฤติกรรมการทะเลาะวิวาท การซื้อสินค้าตาม โฆษณา การมีพฤติกรรมการบริโภคที่ไม่ถูกต้อง การใช้สารเสพติด การแต่งกายตามแฟชั่น